

# EEKHOORN WIL NOOTJES



Eekhoorn wil zo veel mogelijk nootjes verzamelen.  
Maar wie kan zijn nootjes zelf het langst bijhouden?

## **LEERINHOUD:**

Getallen en/of getalbeelden 0 tot 20 herkennen

## **MATERIAAL:**

- zelf te zoeken:
  - minimaal 40 nootjes, echte materialen werken het best!
- te printen:
  - 1 x de grote eekhoorn.
  - 2 x de speelkaarten van het gewenste niveau
    - Je kan spelen mét of zonder getalbeelden (tot 10).
    - Kijk hiervoor naar de icoontjes links bovenaan.

TIP: spiegelen over de korte zijde om recto-verso af te drukken!

## **SPELVERLOOP:**

Elk kind krijgt 10 nootjes. De eekhoorn ligt in het midden.

Alle kaartjes worden door elkaar geschud en op een stapel gelegd. Om de beurt trekt elk kind een kaartje.

Het kind leest het getal (als het dit kan, ter oefening, de anderen mogen eventueel helpen) en houdt het kaartje bij.

Soms moet het kind nootjes aan de eekhoorn geven. Dit getal moeten ze wel correct lezen en dan dat aantal van hun nootjes afgeven.

Wanneer een kind geen nootjes meer heeft is het spel gedaan.

Het kind met de meeste getalkaartjes wint het spel.







1

2

3

4

5

6

7

8

9



10

11

12

13

14

15

16

17

18



19

20

0

Geef 2 nootjes



Geef 2 nootjes



Geef 2 nootjes



Geef 1  
noot- je




Geef 1 noot-  
je



Geef 1  
noot- je





Geef 1  
noot- je 

Geef 1 noot-  
je 

Geef 1 noot-  
je 

Geef 3 nootjes





Geef 3 nootjes



Geef 3 nootjes



Geef 1  
noot- je 

Geef 1 noot-  
je 

Geef 1  
noot- je 



1



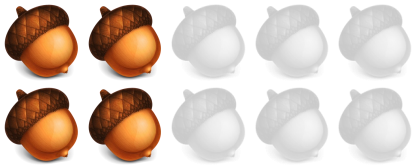
2



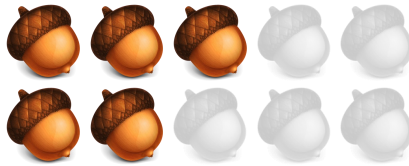
3



4



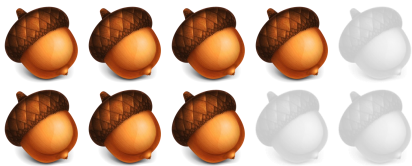
5



6



7



8



9







10



0



3



3



3



2



2



1



1

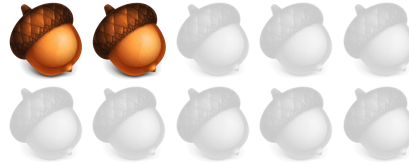




1



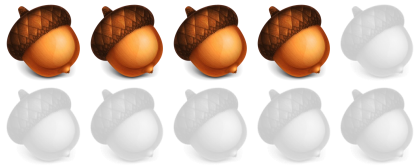
2



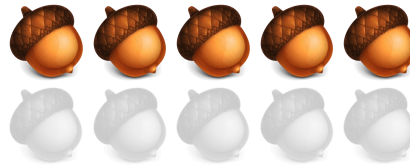
3



4



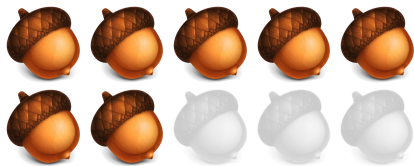
5



6



7



8



9





10



0



3



3



3



2



2



1



1

